

CRÉE TON PROPRE JEU VIDÉO !

Matériel nécessaire : Un ordinateur, Chromebook ou iPad, une connexion Internet et un appareil par élève ou duo. Aucune expérience en programmation requise. Testez les appareils et le réseau de l'école avant la séance.

1. Rejoindre — 5 minutes

makerplay.ai/class

Entre le code de classe, puis ton prénom ou ton surnom de classe.

2. Créer — 30 minutes

Crée un jeu auquel tu voudrais vraiment que tes amis jouent.

Essaie une course, une aventure, un animal virtuel ou une idée farfelue. Joue souvent à ton jeu et continue de le modifier.

Makerplay utilise l'IA : le jeu peut être incorrect ou ne pas se générer. Demandez aux élèves de décrire le résultat attendu et ce qui s'est passé, puis d'essayer une modification avec le coach. Si le blocage persiste, passez à un jeu fonctionnel ou dessinez l'idée sur papier et contactez-nous. Une panne n'est pas la faute de l'élève.

3. Présenter — 10 minutes

Jouez ensemble à plusieurs jeux.

Questions à poser

- Qu'est-ce qui rend ton jeu amusant ?
- Comment as-tu pensé ton jeu ? Comment ton idée a-t-elle changé à mesure que tu le construisais et y jouais ?
- C'était trop facile, trop dur, ou juste bien ? Qu'as-tu changé pour que la difficulté soit juste ?
- Si tu avais plus de temps, qu'ajouterais-tu ou changerais-tu ensuite ?
- D'où vient l'idée de ce jeu ?
- Qu'as-tu mis en premier sur ton Game Board, et pourquoi ?

Pour continuer plus tard, utilise le même navigateur sur le même appareil. Effacer les données du navigateur fait perdre l'accès. Sur un appareil partagé, utilise un profil de navigateur distinct par enfant.

makerplay.ai/teachers · dad@makerplay.ai